

影马游戏（玩家博弈）

一、影马是什么？



影马是简影游戏平台打造的一款博弈游戏，该游戏以香港赛马会的游戏规则为原型，采用浮动赔率算法，使用交易量最大的 10 种数字货币的实时涨幅作为赛马内容。

每种玩法对应一个奖池，每种玩法获胜的玩家瓜分整个玩法奖池资金，玩法分为三种：涨幅第一、涨幅前三、跌幅第一。

合约账号: **shadowsguess**

游戏网站: **<http://eoshorse.io>**

电报群: **<https://0.plus/#/joinchat/lzlnZw81KBFZ3mcdtyv0wQ>**

二、游戏规则

影马游戏目前采用高频开奖，每 10 分钟一场，全天 24 小时总计 144 场，每场比赛 10 的整数倍分钟开盘（10、20、30.....），下一个 10 的整数倍分钟异步开奖，每场无缝连接，边跑边下注，后期投注优势明显 FOMO 费更高。

涨跌依据：（结束价格-开始价格）/ 开始价格

开盘即写入开始价格，第 10 分钟写入结束价格，提前 5 分钟关盘停止下注，竞猜 10 分钟内的涨幅，实现香港赛马的边看跑马边下注，同时保证游戏的随机性与公平性。

比例划分：

项目研发续费：2% 推荐人分红：1% FOMO 分红：10%-20%

回购简影股份：2%

FOMO 分红： 玩家总投注 / 总奖池 * 1 秒累计的 FOMO 奖池

每位玩家下注的 10%-20% 分红给前边已经下注的玩家，每 1 秒分红一次。

其中 10% 是固定分给比自己更早下注的玩家，因为晚下注的优势非常明显，另外 10% 则按玩家下注的时间先后线性增加，越临近关盘下注付出的手续费越多，这些手续费同样是分给比自己早下注的玩家。例如：第 1 分钟下注只需付 10%，第 2 分钟下注可能需付 12%，而第 5 分钟下注则可能需付 20%。

游戏挖矿： 剩余 ESA / 500 万 * 玩家总投注 * 10

早期每下注 1EOS 即可获得 10ESA 的挖矿奖励，按算法线性减产，我们的利润中会拿出一部分回购 ESA 作为持币福利。

涨幅第一： 玩家选择一个币种下注，如果该币种为 10 种币种中涨幅最大的币种，即为获胜，否则失败。该玩法其他币的下注金额作为获胜币种的奖金。

涨幅前三： 玩家选择一个币种下注，如果该币种为竞猜 10 种币种中涨幅前三名的币种，即为获胜，否则失败。此玩法每场一定有三个币中奖，中奖概率很高，因此赔率较低。

跌幅第一： 玩家选择一个币种下注，如果该币种为竞猜 10 种币种中跌幅最大的币种，即为获胜，否则失败。该玩法其他币的下注金额作为获胜币种的奖金。

三、计算公式

玩家利润：玩法赔率 * 玩家此玩法投注额

涨跌计算公式：(结束价格-开始价格) / 开始价格

FOMO 计算公式：玩家总投注 / 总奖池 * 1 秒累计的 FOMO 奖池

挖矿计算公式：剩余币数 / 500 万 * 玩家总投注 * 10

涨幅前三赔率公式：每个玩法奖池 / 每个币种此玩法的总下注 / 3

涨幅、跌幅第一赔率公式：每个玩法奖池 / 每个币种此玩法的总下注

四、验证公平

我们使用第三方 (coinmarketcap.com) 的商业价格数据源作为开奖依据, 此网站使用全球最大的多个交易所加权平均价作为币的单价数据, 任何单个交易所的波动不会对币价造成太大的影响。

coinmarketcap 是目前加密货币市场最可靠的价格数据来源, 国内绝大部分交易所的拉盘砸盘价格都是对标此网站的价格, 此网站在全球加密货币市场影响巨大。

coinmarketcap 于 2018 年 1 月 8 日宣布其网站在计算加权平均价格时, 将韩国三大加密货币交易所剔除出计算范围, 因为这几家交易所与其他交易所之间有着严重的价格偏差, 且存在一些套利机会。它在公布上述消息之后引发了一阵骚动。使加密货币市场出现了大幅下跌, 其中瑞波币的价格下跌近 30%。

玩家可在每次开奖后去此网站的 K 线图上查询各个币种价格, 验证与本网站采集数是否据一致即可确定项目方是否作弊。

购买数据：<https://pro.coinmarketcap.com>

购买套餐：START UP

五、如何最大化收益？

如果对趋势判断没有信心，那么早下注可以最大化收益，10%-20%的每秒 FOMO 分红有可能让你在开奖之前回本。

如果你对趋势判断很自信，建议你在临近关盘时下注，因为开盘已经写入了开始价格，第 5 分钟时候的整体盘面趋势已经非常明显。

我想做玩家：玩家下注赔率最高的币，获胜后可实现收益最大化。但下注前需要关注赔率的实时变化，充分考虑：下注时机、下注金额、选择的币种数量及币价走势等因素，争取以最少的投注额换取最大的收益。

我想做庄家：先直接小额梭哈所有币种，然后根据盘面赔率情况适当调整各个币的投注金额，并非每个币投注相同金额就可收回成本，获胜是肯定的，但不一定收回成本。

PS：没有什么策略可以保证稳赢，随机性才让这个变得更有意思，不是吗？

六、关于简影币 ESA

简影币（ESA）是简影游戏平台发行的 TOKEN，也是未来简影游戏平台所有游戏的消费型流通货币。

1. 总发行量 1 亿
2. 每个游戏的盈利 10%用于回购 ESA
3. 团队后续计划开发 8 款游戏，每个游戏上线可挖矿 500 万 ESA，8 个游戏 4000 万挖完为止，每投入 1EOS 得 10 个 ESA
4. 项目前期空投 1000 万给内测、公测、股东、第三方合作伙伴
5. 团队保留 50%，全部锁仓 1 年后，每年释放 2500 万，2 年释放完
6. ESA 是未来所有游戏的坐庄手续费、游戏附加功能使用费
7. 游戏已经同步上交易所 newdex

七、注意事项

实时跑马：开盘中可随时切换至[实时跑马](#)界面，观察各个马匹的当前涨跌幅，实现对整个盘面的趋势把控。

白色字体：是币种价格，最新价格、开始价格、结束价格。

紫色字体：代表与玩家相关的金额，赔率下的紫色字体是该玩法的玩家投注额。

橙色字体：代表赔率，三个玩法的赔率都是橙色。

特别注意：我们仅提供游戏平台，不做任何性质的引导或诱惑玩家参与游戏，同时严禁任何未满十八岁的人员参与游戏。